

## SCHEDA DI LAVORO N. 1

### Concetti geometrici fondamentali

Ricorda che si attiva “Menù contestuale” cliccando con il tasto destro del mouse sull’oggetto geometrico

1. Con il pulsante **Nuovo punto** disegna un punto e chiamalo A
2. Con il pulsante **Segmento tra due punti** disegna un segmento e chiamalo BC. Coloralo di rosso attivando il pulsante **Muovi** e cliccando Menù contestuale>Proprietà>Colore
3. Con il pulsante **Distanza o lunghezza** calcola la misura di BC e con il pulsante **Muovi** trascinala e posizionala accanto al segmento.
4. Con il pulsante **Muovi**, afferra un estremo del segmento e osserva cosa succede.
5. Utilizza il comando **Inserisci testo** per scrivere le tue osservazioni.
6. Con il pulsante **Muovi**, afferra il segmento in un punto diverso dagli estremi e osserva cosa succede. Scrivi le tue osservazioni.
7. Disegna un punto sul segmento BC e chiamalo D.
8. Con il puntatore muovi il punto D che sta sul segmento e poi il punto A che è fuori dal segmento. Utilizza il comando **Inserisci testo** per scrivere le tue osservazioni sul diverso comportamento di A e D.
9. Cancella il punto D (click sul punto e tasto Backspace o Canc)
10. Costruisci un segmento CE consecutivo a BC ed un segmento EF adiacente a CE
11. Individuando i pulsanti opportuni, costruisci un angolo convesso ed il corrispondente angolo concavo.
12. Disegna la bisettrice dei due angoli precedenti utilizzando lo strumento opportuno. Come si dispongono le due bisettrici?
13. Disegna un angolo piatto ricorrendo alla definizione. Tracciane la bisettrice e misura i due angoli ottenuti.
14. Disegna due angoli adiacenti, due angoli consecutivi e due angoli opposti al vertice.
15. Disegna due segmenti e ricorrendo alla definizione costruisci il segmento somma.
16. Disegna un segmento e ricorrendo alla definizione costruisci un segmento multiplo secondo il fattore 5.
17. Disegna due angoli convessi e prova a confrontarli.
18. Disegna due angoli convessi e ricorrendo alla definizione prova a costruire l’angolo somma dei due angoli.
19. Con il pulsante **Punto medio o centro** individua il punto medio di BC e chiamalo M.
20. Costruisci i segmenti BM e MC. Misurali e verifica che sono uguali.